Guía de Estudio: Sobrecarga de Operadores

1. ¿Qué es un operador unario y que es un operador binario? De un ejemplo de cada uno. Binario, trabaja con un solo operando ejemplo: ++, ¡.

Ejemplo unario, ==.

1. ¿Qué varía en la sintaxis de la sobrecarga de operadores unarios y binarios? La cantidad de parámetros de entrada.
2. Los operadores de casteo “(T)x” no se pueden sobrecargar. ¿Cuál es la alternativa? Operadores explicitos y implícitos, pueden convertir operadores de conversion
3. ¿Cuál es la diferencia entre una conversión implícita y una explícita?

En la explicita, el programador debe mostrar la sintaxis, que tipo de conversión esta haciendo para que no haya perdida de datos.

Implicitas, no hay perdida de datos y se hacen directamente sin mucha sintaxis.

1. ¿Cuál es la diferencia entre castear (casting) y parsear (parsing)?

Casting, es una forma de decirle al compilador que es compatible, el valor no cambia, ejemplo: Object obj = “Fede”;

String s =(string) obj;

Conversion, es un método que usa el compilador para convertir tipos en otros, pueden ser explicitos e implícitos, puede implicar perdida o no de información.

Parsing, es decirle al programa que interprete un string y lo convierta en algo màs.